

MATHSVIRUS

¿Sabías que los virus se multiplican fácilmente?

En este juego depende del azar que tus manos acaben con más o menos gérmenes después de la partida.

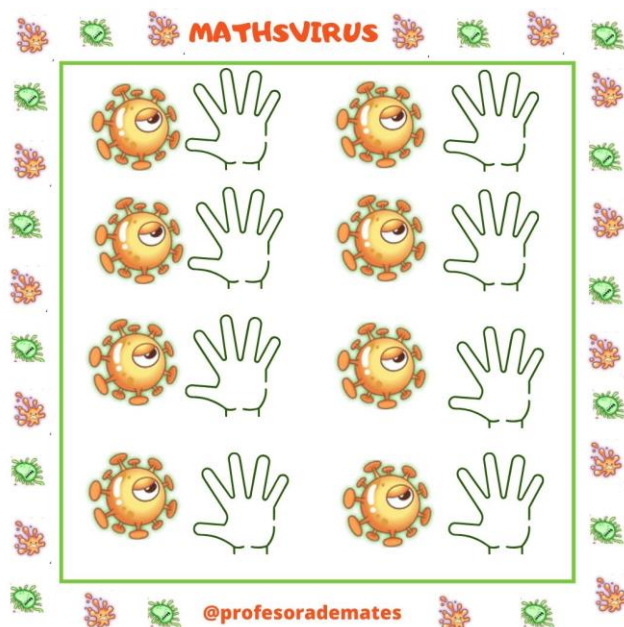
Tu objetivo es acabar el juego con menos virus que el resto de participantes.

¿QUÉ NECESITAMOS?

- Un dado de 6 caras.
- 1 Tarjeta del mathvirus para cada jugador.

¿QUÉ TRABAJAMOS?

- Tabla de multiplicar del 2 de los números del 1 al 6.
- Calcular la mitad de los números pares del 2 al 12.



¿CÓMO SE JUEGA?

- Lanzamos el dado por turnos. (El número que obtengamos son los virus que hay en nuestro entorno, pero al tocarlos se multiplican por dos)
- Escribimos el doble del número que saquemos dentro de una mano.
- Después de 8 tiradas de cada uno escribimos a la derecha de cada mano qué número debió salir en cada tirada. (Es decir, calculamos la mitad)
- La puntuación de cada jugador es el valor que más se repita dentro de las manos de su tarjeta.
- Si hay dos valores con máxima frecuencia se realiza la media entre ellos, es decir, si los valores que más se repiten son el 8 y 10, la puntuación sería 9.

¿QUIÉN GANA?

- Gana el jugador que tenga la puntuación más baja, es decir, el que acaba la partida con menos virus en sus manos.

JUEGO 2: STOPCOVID

El virus que provoca la enfermedad del coronavirus está en movimiento por las manos de los ciudadanos. ¿Nos ayudas a desinfectarlas? Elige una tarjeta y ¡a jugar!

¡Ojo! Según el número de bichitos que estén en cada mano podremos hacer una poción mágica y para obtener esa poción desinfectante tendrás que obtener el resultado al realizar la multiplicación de la tirada de los 2 dados.

Tu misión es eliminar todos los virus que llegan a cada una de las manos de tu tarjeta.

¿QUÉ NECESITAMOS?

- Dos dados de 6 caras.
- Una tarjeta del Stopcovid para cada jugador.
- Ficha del parchís o cualquier objeto para tapar los números de las manos.



¿QUÉ TRABAJAMOS?

- Tablas de multiplicar del 1 al 6, de los números del 1 al 6.

¿CÓMO SE JUEGA?

- Lanzamos 2 dados por turnos.
- Multiplicamos las puntuaciones para obtener el número y ganar la poción mágica.
- Buscamos el resultado en las manos de nuestra tarjeta y si está, lo tapamos con una ficha y esa mano quedará desinfectada.

¿QUIÉN GANA?

- Gana el jugador que desinfecte primero todas las manos de su tarjeta, es decir, el que tape todas las manos en primer lugar.

STOPCOVID

Juego

Descargable

Matemáticas

STOPCOVID









			
			
			
			

MATHSY

@profesorademates

MATHSY

@profesorademates



MATHSVIRUS



STOPCOVID



@profesorademates

STOPCOVID



@profesorademates

STOPCOVID



@profesorademates

STOPCOVID

